

CE longboarding přilby, batole kol brusle helmu



Výhody skateboard helmy:

- Je to super nejsvětlejší, pouze 300g a dobře větrané.
- In-mould technologie: bezešvé, kdy helmu dopadem, celou helmu jednotná síla.
- ABS skořápky, ochrany by se prudce zvýšily.
- Vysoká hustota šedé EPS materiál, nízká hmotnost, nárazům, poskytují spolehlivou ochranu.
- S flexibilní patentu Úprava zápasnický chvat sponou, PA vyučováním, pratelné podložky.
- Odvod vlhkosti Měkká podšívka chrániče To lze vyjmout a vyčistit.
- Módní skate helma s CE EN 1078 certifikat

Specifikace skateboarding helmy:

Model Ne.	AU-K005
Materiál	Injekce EPS liniové & ABS Shell
Certifikace	CE CS 1078
Velikost/Head obvodu	M/L: 58-62cm
Průduchy	17 vzduch větrání
Hmotnost	340 gram
Barva	customized podle na PATONE
Ukázka čas	3-7 pracovní den
MOQ	300 PCS

Balení detail

1. PP pytel, PE pytel, Puchýř karta, Barva krabice a vlastní design je přívítala.

2. Kartonu balení mimo





Obvodu hlavy znalosti skate helmy:

Evropská hlavice:

Ovál ve tvaru helmy je určen pro jezdce hlavu s rozměrem, který je značně přizpůsobit pro Evropany.

Obecné hlavice:

Generické makety hlavy přilba je určena pro jezdce hlavu s rozměrem, který je nepatrně delší přední zadní než jeho měření na sebe.

Asijské hlavice:

A kulaté ve tvaru helmy je určen pro jezdce hlavu s rozměrem, který je condierably vhodný pro Asijce.

Helmet Shape 101



European Headform

An Oval shaped helmet is designed for a rider's head with a dimension which is considerably fit for Europeans.

Generic headform

A generic headform helmet is designed for a rider's head with a dimension which is slightly longer front-to-back than its side-to-side measurement.

Asian headform

A Round shaped helmet is designed for a rider's head with a dimension which is condierably fit for Asians.

Naše testovací laboratoře:

K výrobě kvalitní helmy, učít nejen z teorie designu, ale také učinit pokrok od výsledek testování! Proto naše továrny vybavené profesionální testovací laboratoře, aby každý design je praktická a přístupnější! Naše zkušební norma je přísnější než požadavky související certifikát, proto můžeme slíbit model, který poskytujeme může rozhodně zkoušce odpovídající třetí strana!



Certifikace:

Níže je náš certifikát: máme ISO9001, dopisy patent, CE dokumenty, a máme vlastní laboratoř, aby jistě každý náš výrobek může splnit požadavky na zkoušení

CERTIFICATE



Naše továrna profil:

Aurora sportovní je helma výrobce s více než 15 let zkušeností ve výrobě všechny typy přileb. Vlastní design a VaV týmů s dosavadními zkušenostmi, umožňuje Aurora sportovní rychle odpovědět na náročné požadavky a vytvářet od nuly celé programy a sbírky s přísným normám.

Logo style: Dome, Metal, UV-Dart sticker, Water decal.



Postup výroby helma je jako níže:

Hedvábná plocha → PC blistr obrábění → Výroba PC blistr → Oříznutí vykopali díru → EPS suroviny podle rozdílné hustoty → EPS-plíseň obrábění → helmu v plíseň dílna → v formovací stroje → plíseň obrábění → plísně produkují proces → polotovar v mold helma → VKJ inspekce → přilba, broušení → Vnitřní výplň produkce → vstřikování plastů dílna → montážní linka → v popisování → balení → sklad → nainstalovaných čítačů.

Production Procedure



Silk screen



PC blister tooling



PC blister manufacture



Trimming dug hole



Eps raw material
by different density



EPS in-mold tooling



Helmet in-mold workshop



In-mold machines



In-mold tooling



In-mold producing
process



semi-finished In-mold
helmet



IQC inspection



Helmet grinding



Inner padding production



Plastic injection
workshop



Assembly line



Inside labeling



Packing



Warehouse



Installed counters

Expresní dodání:

Mezinárodní expresní, letecké nákladní dopravy a námořní dopravy jsou všechny dobře zařídi zde! Můžete vybrat všechny možné přepravy, které chcete a budeme se snažit pomoci vám! Už vybudovali jsme dlouhodobý vztah s různými rejdařstvími a přepravce, veškeré naše úsilí cílem poskytnout vám nejlepší lodní zkušenosti! Vyberte si nás, to bude snadné udržet přilby bezpečné po celou dobu!

SHIPPING

