



Specifikace přilby na skateboard pro děti:

Model č.	AU-C06 skateboard přilby pro děti
Materiál	In formy EPS liniové & PC shell
Certifikace	CE EN1078 skateboard přilby pro děti
Průduchy	13 větrací otvory
Barva	Pantone, přizpůsobené
velikost/hlava obvodu	S: 45-50cm; M: 50-55cm; L: 54-58
Hmotnost	225g
Čas vzorku	7 dní
MOQ	300pcs
Podrobnosti o balíčku	PP sáček + jednotlivé barevné krabice balení + mastercarton

Výhody přilby na skateboard pro děti:

1. ie to super neisvětější. pouze 225a a dobře větrané.
2. v mould technologie: bezešvé, kdy helmu dopadem, celou helmu jednotná síla,

3. zahustit PC skořádkv. ochranv bv se prudce zvýšilv.
4. vsoká hustota šedé EPS materiál. nízká hmotnost. nárazům. poskvtuií spoehlivou ochranu.
5. s patentu Úprava zápasnickv chvat sponou. PA vvučováním, pratelné podložky.
6. podšívka Pad vvbavených technologií hot lisování.
7. certifikace: CE-EN1078 Certifikováno pro ochranu při nárazu.

[Detail fotografie přilby na skateboard pro děti:](#)









Evropská hlavice:

Ovál ve tvaru helmy je určen pro jezdce hlavu s rozměrem, který je značně přizpůsobit pro Evropany.

Obecné hlavice:

Generické makety hlavy přilba je určena pro jezdce hlavu s rozměrem, který je o něco delší, závodní přilby pro děti přední zadní, než jeho skútr přilby děti na sebe měření.

Asijské hlavice:

A kulaté ve tvaru helmy je určen pro jezdce hlavu s rozměrem, který je condierably vhodný pro Asijce.

Helmet Shape 101



European Headform

An Oval shaped helmet is designed for a rider's head with a dimension which is considerably fit for Europeans.

Generic headform

A generic headform helmet is designed for a rider's head with a dimension which is slightly longer front-to-back than its side-to-side measurement.

Asian headform

A Round shaped helmet is designed for a rider's head with a dimension which is considerably fit for Asians.

I když jsme za všechny potřebné prvky pro zvýšení karoserie v designu, ale stále používáme profesionální zařízení kontrolovat všechny aspekty našeho produktu! Naše pokročilé interní testovací laboratoř byla postavena podle EN1078, EN397, EN12492, CPSC, požadavky na zkoušky atd. Než naše masové chlapci skate přilba produkce nebo ji odeslat zkušební organizace třetí strany, kontrolovat kvalitu sami a zkontrolujte, zda že jsou kvalifikovaní!

Our In-house Testing Lab



Níže je náš certifikát: máme ISO9001, dopisy patent, CE dokumenty, a máme vlastní laboratoř, aby jistě každý náš výrobek může splnit požadavky na zkoušení

CERTIFICATE



Logo style: Dome, Metal, UV-Dart sticker, Water decal.



Postup výroby helma je jako níže:

Hedvábná plocha → PC blistr obrábění → Výroba PC blistr → Oříznutí vykopali díru → EPS suroviny podle rozdílné hustoty → EPS-plíseň obrábění → helmu v plíseň dílna → v formovací stroje → plíseň obrábění → plísně produkují proces → polotovary v mold helma → VKJ inspekce → přilba, broušení → Vnitřní výplň produkce → vstřikování plastů dílna → montážní linka → v popisování → balení → sklad → nainstalovaných čítačů.

MANUFACTURING PROCESS SHOW



Shenzhen Aurora Sports Goods Co., LTD established in the year of 2012, more than 22 years experience. Expert in production of all kinds of helmets for different sports. Excellent quality, reasonable price, fast delivery makes us get very good reputation among our customers. Expert in OEM and ODM orders. Our skilled R&D team offers one stop service for throughout customers. 99% export and our main market is North America, European, Australia, Japan etc. Your enquiry is very welcomed and we will try our utmost to help you establish solid market. We are looking for long term relationship and get win win situation.



1. Helmet house



2. printing



3. PC blister tooling



4. In-Mold producing process

5. EPS In-mold tool



6. raw EPS material with different density



7. Inner padding Production



8. Packaging



9. finished helmet

Aurora sportovní je helma výrobce s více než 15 let zkušeností ve výrobě všechny typy přileb. Vlastní design a VaV týmů s dosavadními zkušenostmi, umožňuje Aurora sportovní rychle odpovědět na náročné požadavky a vytvářet od nuly celé programy a sbírky s přísným normám.