

Casco per biciclette giovanile







I vantaggi di Casco della bicicletta giovanile:

1. Super luce, solo 200 g e ben ventilato.

2. Questo design è un coefficiente di resistenza molto aerodinamico è piccolo

- Tecnologia EPS + PC in-stampo.

- Sistemi di regolazione della dimensione a 360 °, pulsante di regolazione antiscivolo e morbidi bracci di regolazione del silicio, luce a led, può offrirti un'esperienza stabile e di sicurezza, il tuo comfort è la considerazione precedente durante il design.

- ACCESSORI: cinturino in poliestere, immatricolazione di umidità assorbenti interni, fibbia ITW, divisorio a chiave bloccabile.

- Certificazione: CE EN1078

Descrizione di Casco della bicicletta dei bambini svegli:

Materiale esterno: PC

Materiale fodera: nero ad alta densità EPS

Dimensione: S 54-58 cm;

Peso: 200 g,

Colore: Pantone.

Accessori: sistema di intestazione, fibbia a rilascio rapido, tessitura PA e pastiglie staccabili.

La specifica del casco della bicicletta dei bambini carini:

Modello numero:	Casco per biciclette giovanile AU-C12
Materiale	Liner EPS in-muffa e shell PC
Certificazione	CE EN1078.
Prese d'aria	17 prese d'aria
Colore	Pantone, personalizzato
Circonferenza di dimensioni / testa	S 54-58 cm.
Peso	200 g.
Tempo di campionamento	14 giorni
MOQ.	500 pz.
Dettagli del pacchetto	Borsa in PP + confezione singola scatola di colore + masterCarton

Le immagini del dettaglio di Casco della bicicletta giovanile:









Informazioni Packagaing.

Pezzi per cartone: 12 pezzi / cartone

Dimensioni del pacchetto: 73 x 58 x 35 cm

Peso lordo: 6,50 kg

Tipo di imballaggio: 1 pz / PP WTH Color carton, 12 PC per cartone marrone





La conoscenza della circonferenza della testa di Casco da bici da bambini animali 3D:

Headform europeo:

Un casco sagomato ovale è progettato per la testa di un corridore con una dimensione che è considerevolmente per gli europei.

Headform generico:

Un casco della testa generico è progettato per la testa di un corridore con una dimensione che è leggermente lunga davanti alla schiena rispetto al suo lato.

Asia Asian Form:

Un casco a forma rotonda è progettato per la testa di un corridore con una dimensione che è condannata degno di asiatici.

Helmet Shape 101



European Headform

An Oval shaped helmet is designed for a rider's head with a dimension which is considerably fit for Europeans.

Generic headform

A generic headform helmet is designed for a rider's head with a dimension which is slightly longer front-to-back than its side-to-side measurement.

Asian headform

A Round shaped helmet is designed for a rider's head with a dimension which is considerably fit for Asians.

Il nostro laboratorio di prova:

Le macchine per vari test (resistente, sistema di ritenzione, deformazione laterale, ecc.) Nel nostro laboratorio di test interno sono uguali con l'organizzazione del test, controlleremo strettamente le cuffie di qualità prima della consegna.

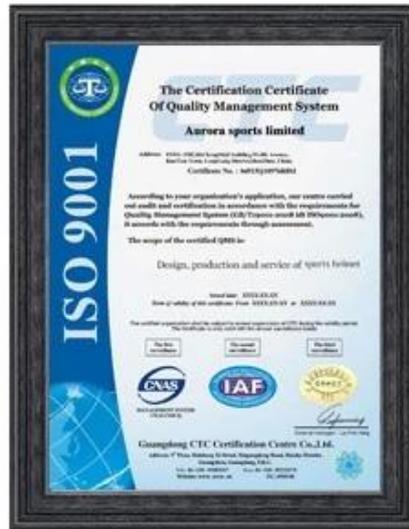
Our In-house Testing Lab



Certificazione:

Ecco il nostro certificato: abbiamo ottenuto ISO9001, lettere, documenti e abbiamo il nostro laboratorio per assicurarci che tutti i nostri prodotti possano soddisfare i requisiti di test

CERTIFICATE



Parte del produttore

Gli sport di Aurora sono un produttore di casco, con oltre 15 anni di esperienza nella produzione di tutti i tipi di caschi. Design interno e ricerca e sviluppo in abbotto con esperienza, consente a Aurora Sports soddisfare rapidamente i requisiti e creare programmi tutti graffio e collezioni con rigorosi standard di qualità.

Design e creatività

Il nostro design interno accoppiato con il nostro team di account di installazione del designer consente di creare il casco innovativo perfettamente adatto al nostro mercato di riferimento del cliente - la società combina creatività e approvvigionamento in una partnership unica per portare il meglio in qualsiasi campagna sportiva.

Logo style: Dome, Metal, UV-Dart sticker, Water decal.



Foto della pianta:

Il processo di produzione di casco bici da 3D Animal Kids è come di seguito:

Schermo di seta →. Blister PC Tooling. →. Fabbricazione di blister del PC →. Tagliare scava il buco →. Materie prime di diversa densità EPS →. Strumenti-muffa eps →. Workshop del casco in-muffa →. macchine nello stampo →. -Lould tooling. →. Processo di produzione nello stampo →. Prodotti semifiniti Casco in-stampo →. Ispezione IQC. →. casco di macinazione →. Imbottitura all'interno della produzione →. Laboratorio di iniezione di plastica →. catena di montaggio →. Etichettatura interna →. Imballaggio →. magazzino →. i misuratori installati.

Production Procedure



Silk screen



PC blister tooling



PC blister manufacture



Trimming dug hole



Eps raw material
by different density



EPS in-mold tooling



Helmet in-mold workshop



In-mold machines



In-mold tooling



In-mold producing
process



semi-finished In-mold
helmet



IQC inspection



Helmet grinding



Inner padding production



Plastic injection
workshop



Assembly line



Inside labeling



Packing



Warehouse



Installed counters

PERCHÉ NOI:

Ci sono diversi vantaggi:

- Qualità: con rigoroso sistema di gestione della qualità e prodotti di prima classe
- OEM & ODM: possiamo fornire un servizio OEM e ODM per i clienti
- Team R & D: con professionista e indipendente Team di sviluppo tecnico
- Prezzo: abbiamo la nostra linea di produzione, per ridurre il prezzo al minimo
- Brevetto: introduciamo costantemente prodotti tecnologici brevettati
- Servizio: servizio post-vendita perfetto, quindi la soddisfazione del cliente



QUALITY

With strict quality management system and first-class products



OEM&ODM

We can provide OEM and ODM service for customers



R&D TEAM

With professional and strong technical development team



PRICE

We have our own production line, to reduce the price to a minimum



PATENT

We constantly introduce patented technology products



SERVICE

Perfect after-sales service, so customer satisfaction

Consegna espressa:

Ad esempio, possiamo inviare come espresso: DHL, UPS, Fedex, TNT, EMS China Post ecc. Puoi scegliere il modo migliore.

SHIPPING

