











00000, 0000 00 & A 0000; 0 00 24 0 00 0000 0000 0000 00 0000 00. 00 00 0000 00 0000 00 0000 00000 0000 0000 0000 R & A 00 0 0 00 0000 0000 00000 0000 0 0 00000; D support.We 0000 00 00 0000 0000 0000 0000 00 00000 00 00 00 00 0000 00, 00 0000 0000 00 0000, 00 00 0000, 0000 00, 00 0000 00 00, 0000 00000 00 00 00 00 00000 00 00 00 0 0 00000.

NYLON WEBBING					
	PLA2001	PLA2135	PLA2008	PLA2057	PLA2191
	PLA2081	PLA2020	PLA2242	PLA2179	PLA2106
	PLA2051	PLA2012	PLA2148	PLA2304	PLA2204
	PLA2034	PLA2041	PLA2273	PLA3880	

					LOGO STICKER

LINING						
	PLA6000	PLA6010-10	PLA6211-02	PLA6325-08	PLA6317	PLA6520

DIVIDER (1)						
	-111	-36	-116	-119	-00	-120
DIVIDER (2)						
	-01	-07	-107	-114	-36	-111
	-116	-106	-117	-113	-105	-110
	-00	-115	-109	-112	-104	

	-114		-36		-107		-07		-106		-01
	-113		-104		-117		-115		-116		-00
	-112		-111		-109						
STRAP BUCKLE											

BUCKLE						
	-105	-106	-01	-107	-07	-114
	-110	-104	-116	-117	-106	-112
	-115	-111	-00	-109	ITW	MAGNET

SIZE ADJUSTMENT					
	PLA5022	PLA5073	PLA5285	PLA5406	PLA5663
	PLA5058	PLA5127-00	PLA5127	PLA5388-13	PLA5388-01

					VISOR
PLA1213-00	PLA1213	PLA0481-18	PLA0481	PLA0083-09	
PLA0267	PLA0267-07	PLA0872A	PLA0872-113	PLA0083	



□□ Headform :

□□□ □□□ □□□ □□ □□ □□□ □□□ □□ □□ □□□□□□ □□□□□.

□□ headform :

□□ headform □□□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□ □ □□□ □□□□ □□ □□ □□□□□□.

□□□ headform :

□□□ □□□ □□□ condierably □ □□□ □□□□ □□□ □□ □□□□□□ □□□ □□ □□.

Helmet Shape 101



European Headform

An Oval shaped helmet is designed for a rider's head with a dimension which is considerably fit for Europeans.

Generic headform

A generic headform helmet is designed for a rider's head with a dimension which is slightly longer front-to-back than its side-to-side measurement.

Asian headform

A Round shaped helmet is designed for a rider's head with a dimension which is considerably fit for Asians.

[illegible]

Our In-house Testing Lab





□□□ □□□□□□ : □□□ ISO9001, □□ □□, CE □□□ □□□, □□□ □□□ □□ □□□ □□ □ □ □□□ □□ □□□ □□ □□□ □□□□

11





PC 100 → PC 133 → PC 166 → PC 200 → PC 266 → PC 333 → PC 400 → PC 533 → PC 600 → PC 667 → PC 800 → PC 1066 → PC 1333 → PC 1600 → PC 2000 → PC 2400 → PC 2667 → PC 3000 → PC 3600 → PC 4000 → PC 4800 → PC 5333 → PC 6000 → PC 6667 → PC 8000 → PC 9600 → PC 10667 → PC 12000 → PC 13333 → PC 16000 → PC 18667 → PC 20000 → PC 24000 → PC 26667 → PC 30000 → PC 36000 → PC 40000 → PC 48000 → PC 53333 → PC 60000 → PC 66667 → PC 80000 → PC 96000 → PC 106667 → PC 120000 → PC 133333 → PC 160000 → PC 186667 → PC 200000 → PC 240000 → PC 266667 → PC 300000 → PC 360000 → PC 400000 → PC 480000 → PC 533333 → PC 600000 → PC 666667 → PC 800000 → PC 960000 → PC 1066667 → PC 1200000 → PC 1333333 → PC 1600000 → PC 1866667 → PC 2000000 → PC 2400000 → PC 2666667 → PC 3000000 → PC 3600000 → PC 4000000 → PC 4800000 → PC 5333333 → PC 6000000 → PC 6666667 → PC 8000000 → PC 9600000 → PC 10666667 → PC 12000000 → PC 13333333 → PC 16000000 → PC 18666667 → PC 20000000 → PC 24000000 → PC 26666667 → PC 30000000 → PC 36000000 → PC 40000000 → PC 48000000 → PC 53333333 → PC 60000000 → PC 66666667 → PC 80000000 → PC 96000000 → PC 106666667 → PC 120000000 → PC 133333333 → PC 160000000 → PC 186666667 → PC 200000000 → PC 240000000 → PC 266666667 → PC 300000000 → PC 360000000 → PC 400000000 → PC 480000000 → PC 533333333 → PC 600000000 → PC 666666667 → PC 800000000 → PC 960000000 → PC 1066666667 → PC 1200000000 → PC 1333333333 → PC 1600000000 → PC 1866666667 → PC 2000000000 → PC 2400000000 → PC 2666666667 → PC 3000000000 → PC 3600000000 → PC 4000000000 → PC 4800000000 → PC 5333333333 → PC 6000000000 → PC 6666666667 → PC 8000000000 → PC 9600000000 → PC 10666666667 → PC 12000000000 → PC 13333333333 → PC 16000000000 → PC 18666666667 → PC 20000000000 → PC 24000000000 → PC 26666666667 → PC 30000000000 → PC 36000000000 → PC 40000000000 → PC 48000000000 → PC 53333333333 → PC 60000000000 → PC 66666666667 → PC 80000000000 → PC 96000000000 → PC 106666666667 → PC 120000000000 → PC 133333333333 → PC 160000000000 → PC 186666666667 → PC 200000000000 → PC 240000000000 → PC 266666666667 → PC 300000000000 → PC 360000000000 → PC 400000000000 → PC 480000000000 → PC 533333333333 → PC 600000000000 → PC 666666666667 → PC 800000000000 → PC 960000000000 → PC 1066666666667 → PC 1200000000000 → PC 1333333333333 → PC 1600000000000 → PC 1866666666667 → PC 2000000000000 → PC 2400000000000 → PC 2666666666667 → PC 3000000000000 → PC 3600000000000 → PC 4000000000000 → PC 4800000000000 → PC 5333333333333 → PC 6000000000000 → PC 6666666666667 → PC 8000000000000 → PC 9600000000000 → PC 10666666666667 → PC 12000000000000 → PC 13333333333333 → PC 16000000000000 → PC 18666666666667 → PC 20000000000000 → PC 24000000000000 → PC 26666666666667 → PC 30000000000000 → PC 36000000000000 → PC 40000000000000 → PC 48000000000000 → PC 53333333333333 → PC 60000000000000 → PC 66666666666667 → PC 80000000000000 → PC 96000000000000 → PC 106666666666667 → PC 120000000000000 → PC 133333333333333 → PC 160000000000000 → PC 186666666666667 → PC 200000000000000 → PC 240000000000000 → PC 266666666666667 → PC 300000000000000 → PC 360000000000000 → PC 400000000000000 → PC 480000000000000 → PC 533333333333333 → PC 600000000000000 → PC 666666666666667 → PC 800000000000000 → PC 960000000000000 → PC 1066666666666667 → PC 1200000000000000 → PC 1333333333333333 → PC 1600000000000000 → PC 1866666666666667 → PC 2000000000000000 → PC 2400000000000000 → PC 2666666666666667 → PC 3000000000000000 → PC 3600000000000000 → PC 4000000000000000 → PC 4800000000000000 → PC 5333333333333333 → PC 6000000000000000 → PC 6666666666666667 → PC 8000000000000000 → PC 9600000000000000 → PC 10666666666666667 → PC 12000000000000000 → PC 13333333333333333 → PC 16000000000000000 → PC 18666666666666667 → PC 20000000000000000 → PC 24000000000000000 → PC 26666666666666667 → PC 30000000000000000 → PC 36000000000000000 → PC 40000000000000000 → PC 48000000000000000 → PC 53333333333333333 → PC 60000000000000000 → PC 66666666666666667 → PC 80000000000000000 → PC 96000000000000000 → PC 106666666666666667 → PC 120000000000000000 → PC 133333333333333333 → PC 160000000000000000 → PC 186666666666666667 → PC 200000000000000000 → PC 240000000000000000 → PC 266666666666666667 → PC 300000000000000000 → PC 360000000000000000 → PC 400000000000000000 → PC 480000000000000000 → PC 533333333333333333 → PC 600000000000000000 → PC 666666666666666667 → PC 800000000000000000 → PC 960000000000000000 → PC 1066666666666666667 → PC 1200000000000000000 → PC 1333333333333333333 → PC 1600000000000000000 → PC 1866666666666666667 → PC 2000000000000000000 → PC 2400000000000000000 → PC 2666666666666666667 → PC 3000000000000000000 → PC 3600000000000000000 → PC 4000000000000000000 → PC 4800000000000000000 → PC 5333333333333333333 → PC 6000000000000000000 → PC 6666666666666666667 → PC 8000000000000000000 → PC 9600000000000000000 → PC 10666666666666666667 → PC 12000000000000000000 → PC 13333333333333333333 → PC 16000000000000000000 → PC 1866

MANUFACTURING PROCESS SHOW



Shenzhen Aurora Sports Goods Co., LTD established in the year of 2012, more than 22 years experience. Expert in production of all kinds of helmets for different sports. Excellent quality, reasonable price, fast delivery makes us get very good reputation among our customers. Expert in OEM and ODM orders. Our skilled R&D team offers one stop service for throughout customers. 99% export and our main market is North America, European, Australia, Japan etc. Your enquiry is very welcomed and we will try our utmost to help you establish solid market. We are looking for long term relationship and get win win situation.



1. Helmet house



2. printing



3. PC blister tooling



4. In-Mold producing process

5. EPS In-mold tool



6. raw EPS material with different density



7. Inner padding Production



8. Packaging



9. finished helmet

我们公司拥有22年的经验，专业生产各种运动头盔。卓越的质量，合理的价格，快速的交货使我们赢得了客户的良好声誉。我们擅长OEM和ODM订单。我们的研发团队为客户提供一站式服务。99%的出口，我们的主要市场是北美、欧洲、澳大利亚、日本等。您的询价非常受欢迎，我们将尽最大努力帮助您建立稳定的市场。我们寻求长期的合作关系，实现双赢局面。

1