

Особенности и характеристики:

1. толщина PC оболочка, защита будет резко возросло.
2. Высокая плотность серого EPS материал, легкий вес, ударопрочность, обеспечивают надежную защиту.
3. с перестройки headlock пряжки, ПА ляжки, моющиеся накладки
4. футеровка Pad оснащены технологией горячим прессованием.

Модель №.	AU-401-5
Материал:	EPS, ПК
Внутренний материал:	Высота EPS(expanded polystyrene) плотность
Внешний материал:	PC (поликарбоната) оболочка
Технология:	В плесень
Сертификация:	Сертифицирован CPSC / CE / TÜV-GS / Снелл / ASTM / REACH-Безопасный и надежный
Лучшее использование:	Катание на лыжах, сноуборде, лыжах
Пол:	Унисекс
Стиль:	виды спорта
Отверстия:	8
Цвет:	PANTONE
Окружность головы:	M/L(54-58); L/XL(58-62)
Вес нетто:	480 г
МОQ OEM req	300 ШТ
Образец времени	3-5 дней
Время опережения оптом	В течение 35 дней после проб подтвердил и депозита
Детали упаковки	1. PP мешок, мешок PE, Блистерные карты, коробке цвета и пользовательский дизайн приветствуется. 2. картонной упаковки за пределами
Условия оплаты	L/C, T/T, Western Union
Способность поставки	600, 000pcs/месяц
Основные рынки	Европа, Америка, Канада

**Наши
международные
стандарты
качества:**

ASTM F1447-06
ASTM F1952-09
ASTM F1492-08
ASTM F1898-08
ASTM F1163-04a
ASTM F2040-11
ASTMF1045-2007
CPSC 1203
BS-EN1078:2012
BS-EN1080:1997 + A1:2002 + A2: 2005 ПЕРЕПАДАМ
BS-EN1384:1997 + A1:2002
BS-EN1077:2007
BS EN1385-1998 + A1: 2005
АН ISO10256:2003
AS / NZS2063-2008 + A1:2009
AS / NZS3838:2006

Наша сила:

1. Полная установка и тестирование сертификата
2. Быстрое создание образца
3. хорошая цена с первого класса качества
4. прочный и длительный срок службы времени
5. высокое влияние для защиты
6. Доставка на времени.

Фотографии:











Компоненты шлем

Лайнер:

Большинство шлем вкладыши изготовлены из расширенного пенополистирола. О воздействии лайнер рассеивается силу удара, чтобы защитить голову. Убедитесь, что лайнер помещается головой, и что он не поврежден или помят.

Оболочка:

Наиболее велосипедные шлемы покрыты пластиковой оболочке держать шлем вместе в аварии, обеспечивают сопротивление проколам и позволить шлем скользить на воздействии (для защиты головы и шеи). Убедитесь, что консоль нетронутыми и в хорошей форме.

Вентиляция:

Шлем жерла расширить ветер потока над вашей головой, держа вас кулер и более комфортным, как вы ездите. В общем, у вас больше отверстия, кулер вы будете.

Ремни:

Найти, удобно и легко получить в и из системы ремешок шлема. Кроме того, убедитесь, что он соответствует вашему стилю верховой езды — мускулистый для грубой местности и горные тропы, легче и прохладнее, для автомобильных гонках. Попробуйте несколько различных систем, прежде чем вы решите на один.

Порт волос:

Этот шлемы оснащены ремень дизайн, который вмещает хвостики

Приветствуем всех наших клиентов и партнеров. Посетите нас, чтобы увидеть наши R & D центр и завод услуги. В нашем выставочном зале мы предлагаем большой выбор шлемов для широкого круга спортивных приложений, все в очень привлекательный дизайн! Если вы не можете найти то, что вы ищете, Расскажите нам, наш дружелюбный персонал будет рад помочь вам с вашими потребностями шлемы.



Ниже приведен наш сертификат: у нас есть ISO9001, Жалованные грамоты, документы, CE, и у нас есть наши собственные лаборатории, чтобы сделать уверен, что каждый наш продукт может удовлетворить требования к испытаниям

Helmet Test Certificates



Почему выбирают нас?

1. Мы производим материал сами и есть наш собственный завод, который делает более конкурентоспособная цена и более быструю доставку.
2. Мы предоставляем OEM службы и представить различные стили, последние конструкции каждый месяц для наших клиентов
3. Мы работаем с большой клиентами в Европе 60%, USA/25%, Russia/5%, Южный Korea/2%, Japan2%.
4. у нас стандарт тестирования отчетов от SGS или TUV для различных рынков, пожалуйста отправьте нам email для копирования тестирования отчетов.
5. у нас есть большой опыт по обеспечивают высокое качество обслуживания в розничной торговли

Благодарю вас за ваше ценное время. Искренне надеемся на сотрудничество с вами.